

Modul 1: New Work verstehen

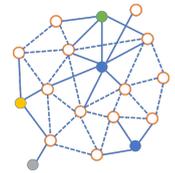
- **Online:**
 - Die Welt ist VUCA: Megatrends des Wandels: Globalisierung, Digitalisierung (Big Data, KI), Dekarbonisierung und deren Auswirkungen auf die Arbeitswelt
 - Bergmanns Idee und Prinzipien
 - Grundsätze New Work nach Markus Väth
 - Wann passt New Work zu mir und meinem Unternehmen?
- **Präsenz:**
 - Antworten auf die Herausforderungen: Wie gestalten wir Arbeit im 21. Jh.?
 - New Workplace: Arbeitsplatzgestaltung bei New Work
 - New Work – Was ist praktikabel und wie – was nicht?
 - Holacracy, Agile, Soziokratie – Kann das funktionieren?

Modul 2: Tue was du wirklich wirklich willst: Sich selbst und andere kennen

- **Online:**
 - Was macht uns aus? Motivtest mit schriftlicher Auswertung und mentale Landkarten
 - Motivationstheorien (Maslow, Herzberg, Intrinsisch-Extrinsisch) und Neurowissenschaftliche Grundlagen
 - Selbstbild vs. Fremdbild – Riemann-Thomann – Fragebogen
 - Wie funktioniert richtig gutes Feedback?
- **Präsenz:**
 - Motive der anderen erforschen
 - Tue ich was ich wirklich wirklich will?
 - Unsere Wahrnehmung und warum sie nicht die Wahrheit widerspiegelt
 - Wichtige Gesprächstechniken: Ich-Botschaft, Fragetechnik, Gelenkter Dialog, Du-Depp-Botschaften, Aktives Zuhören,

Modul 3: Transformation in Unternehmen

- **Online:**
 - Frage: Was bedeutet Transformation für Sie?
 - House of Change
 - Change Curve
 - Kotter 8 Phasen des Change
 - Herausforderungen im Change Management
- **Präsenz:**
 - Fallarbeit zum House of Change
 - Kollegiale Fallberatung – Umgang mit Widerständen im Wandel
 - Coach, Facilitator, Mentor – Rollen im Wandel
 - Elemente im Change: Vision, Sinn, Mission, Strategie, Prozesse, Ressourcen, Führungskräfte, Menschen, etc.



Modul 4: New Culture Design

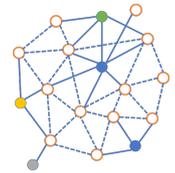
- **Online:**
 - Die Bedeutung von Kultur in einer Organisation: „Culture eats strategy for breakfast“
 - Purpose oder Sinn: Warum Menschen in einer Organisation arbeiten
 - Kulturkompass: Kulturmodelle kennen (Competing Values Framework, Schein, Hofstede, Hatch, Peters and Waterman, Kozzer and Heskett, u.a.)
 - Kulturentwicklung
 - Spiral Dynamics
- **Präsenz:**
 - Fallbeispiel: Entwickeln einer New Work Unternehmenskultur
 - Anwenden der Inhalte aus dem Onlinetraining: Spiral Dynamics
 - Culture Design Canvas
 - Tipps und Tricks, wie man die Unternehmenskultur entwickelt

Modul 5: New Leadership

- **Online:**
 - Das Wichtigste über Führungsstile: Transaktionales, Transformationales, Situatives Führen, Laissez-faire, Autoritär, Kooperativ Führen – Vor- und Nachteile, wann bewährt sich welcher Stil
 - Experte – Manager - Leader
 - Herausforderungen für Führung unter VUCA
 - Virtuelle Teams und Homeoffice: Führen auf Distanz
 - Die Führungskraft bei New Work: Mindset, Skills, Tools
- **Präsenz:**
 - Die Führungskraft als Coach, Mentor und Facilitator: KATA-Coaching, GROW
 - Spiral Dynamics: Wo stehen Sie selbst?
 - Dialogorientierung mit der Disney –Methode
 - Entscheidungsfindung: Konsent, Systemisches Konsensieren und andere Methoden

Modul 6: Agiles Arbeiten

- **Online:**
 - Agilität verstehen: Das agile Manifest – Prinzipien der Agilität – Warum Agilität
 - Agiles Mindset – Systemische Schleife, Haltung bei der Arbeit
 - Work Hacks - eine interaktive Methoden-Bibliothek
 - Überblick über agile Methoden (Business Model Canvas, KANBAN, Lean Startup, SCRUM und Design Thinking nur kurz, da separat behandelt)
 - Wie implementiert man agiles Arbeiten im Unternehmen
- **Präsenz:**
 - Fallübung mit der Business Model Canvas – Geschäftsmodell darstellen, auf ihre Wirtschaftlichkeit überprüfen und innovieren/weiterentwickeln.
 - Projektion bestehender Geschäftsmodelle in die Zukunft
 - CX: Kundenzentrierung als strategische Grundlage für neue Geschäftsmodelle
 - Entwicklung von neuen Geschäftsmodellen



Modul 7: Intrapreneurship

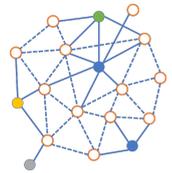
- **Online:**
 - Was ist das? Warum braucht es das?
 - Mindset: Unternehmerisches Denken heisst siloübergreifend denken und handeln
 - Reifefalle, Nähefalle, Bekanntheitsfalle: Was verhindert Intrapreneurship
 - Innovation Lab: Was ist das? Wie funktioniert das?
- **Präsenz:**
 - Willkommen im BarCamp! Heute gestalten Sie den Tag mit Ihren Themen.
 - SWOT-Analyse Intrapreneurship im eigenen Unternehmen
 - Scheitern gehört dazu: Fuck-off Talk
 - Working Out Loud – Lernende Organisation

Modul 8: Resilienz und Mindfulness

- **Online:**
 - Welche besondere Bedeutung hat das Themas in Zeiten des Wandels?
 - Stress und Burnout
 - Gefährdungsanalysen im Unternehmen
 - Resilienz – Was ist das und was kann man tun, um Resilienz aufzubauen?
 - Mindfulness/Achtsamkeit: Was ist das? Welche Methoden und Techniken gibt es?
- **Präsenz:**
 - Heute geht es nach draußen: Stärken-Weg (Outdoortraining)
 - Shinrin Yoku - Waldbaden
 - Übungen zur Achtsamkeit
 - Coachinggespräche mit Teilnehmenden (ggf. auch als Onlinecoaching – max. 4 Einheiten)

Modul 9: Design Thinking

- **Online:**
 - Überblick über die Methode – Die Paradigmen: Iteration, CX, Multidisziplinäre Teams, Variable Räume, Wirtschaftlichkeit + Technik + Bedürfnisse
 - Wann passt Design Thinking und wann nicht?
 - 6 Phasen-Modell: Welche Tools eignen sich in welcher Phase?
 - Grundsätze für erfolgreiches Innovationsmanagement
- **Präsenz**
 - Ab in die Praxis: Umsetzung eines DT-Projekts
 - Kennenlernen weiterer Tools
 - Klären von Fragen



Modul 10: SCRUM

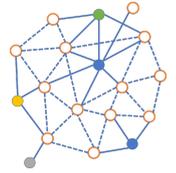
- **Online:**
 - Agile Projektarbeit: Was ist anders? Wann taugt es auch außerhalb der IT?
 - KANBAN
 - Rollen im SCRUM: SCRUM Master, Project Owner
 - Daily SCRUM, Product- und Sprint-Backlog, Sprint-Planning, -Review, Retrospektive, SCRUM Canvas
- **Präsenz:**
 - Fallbeispiel: Umsetzung eines Projektes mit SCRUM
 - Kennenlernen weiterer Tools
 - Klären von Fragen

Modul 11: Teamentwicklung

- **Online:**
 - Selbstorganisierte Teams, Virtuelle Teams (Collaboration Tools)
 - Teamuhr nach Tuckman: forming, norming (Regeln), storming and performing
 - Teamrollen nach Riemann-Thomann/Spiral Dynamics
 - Erfolgsfaktoren für Hochleistungsteams
 - Teammeetings moderieren – Rolle und Aufgaben eines Moderators, Time Boxing, Standup-Meeting
 - Gamification
- **Präsenz:**
 - Übungen zur Moderation
 - Vertiefung Moderationstechniken
 - Gruppendynamik
 - Umgang mit schwierigen Situationen im Team – Kollegiale Fallberatung

Modul 12: Konflikte meistern

- **Online:**
 - Was ist ein Konflikt? Definition und Ursachen – Was bedeutet das für die Konfliktklärung?
 - Innerer Konflikt – Zwischenmenschlicher Konflikt – Systemischer Konflikt
 - Konfliktlösungsstrategien: Was funktioniert unter welchen Voraussetzungen?
 - Konfliktgespräche und Konfliktvermittlung
- **Präsenz:**
 - Kollegiale Fallberatung
 - Fallbeispiele mit Rollenübungen zum Konfliktgespräch
 - Konflikteskalation
 - Fallbeispiele mit Rollenübungen (Videoanalyse) zur Konfliktvermittlung



Investment je Teilnehmer/je Modul:

Präsenz + Online

Präsenz oder Online (Einzelbuchung)

alle Preise freibleibend, zzgl. MwSt., zahlbar auf Rechnung bei Anmeldung.

380,00€

190,00€

Start:

Am **8. Oktober 2020 um 18:15 Uhr**

starten wir mit einem Live-Talk zum ersten Austausch und gegenseitigen Kennenlernen.

Unternehmens-Tipp:

Für Unternehmen erstellen wir gerne ein maßgeschneidertes Inhouse-Konzept und ein individuelles Angebot. Sprechen Sie uns jetzt an buero@newwork-coach.de